

Felice Cardone — Breve Curriculum vitae

Felice Cardone (1960) si è laureato in Filosofia nel 1983 e ha conseguito il dottorato di ricerca in Informatica nel 1990. Ha insegnato in due atenei milanesi dal 1990, ed è dal 2008 professore associato presso il Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Torino, di cui è stato vice-direttore alla didattica dal 2012 al 2018. È attualmente vice-presidente dei Corsi di Laurea e Laurea Magistrale in Informatica.

Logico di formazione, ha studiato in origine il significato fondazionale della teoria matematica delle categorie. I suoi interessi scientifici si sono concentrati successivamente sui fondamenti logici e matematici dell'informatica. In questo ambito ha studiato sistemi di tipi per calcoli funzionali e la loro semantica formale. Più recentemente, le sue ricerche si sono estese a problematiche filosofiche e storiche relative al calcolo; attualmente partecipa ad un progetto internazionale dedicato a questi temi.

È stato *visiting scientist* in università americane e membro del Consiglio Direttivo dell'Associazione Italiana di Logica e sue Applicazioni. È consigliere (2021-23) della *Commission for the History and Philosophy of Computing*. È membro del collettivo di autori PROGRAMme nell'ambito di un progetto finanziato dalla ANR francese.

Pubblicazioni scelte

- F. Cardone and J. Roger Hindley. Lambda-Calculus and Combinators in the 20th Century, volume 5, pages 723–817. North-Holland, Elsevier B.V., Amsterdam, 2009.
- F. Cardone. The geometry and algebra of commitment. In Ludics, Dialogue and Interaction PRELUDE Project - 2006-2009. Revised Selected Papers, volume LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE Volume 6505, pages 147–160, Heidelberg, 2011. Springer.
- Barendregt Henk, Dekkers Wil, Statman Richard, Cardone Felice, and Coppo Mario. Part II, Recursive types, pages 377–576. Cambridge University Press, Cambridge, 2013.
- F. Cardone. Computers and the mechanics of communication. In Evolving Computability, volume 9136, pages 3–12, Berlin, 2015. Springer.
- F. Cardone. Continuity in semantic theories of programming. HISTORY AND PHILOSOPHY OF LOGIC, pages 1–20, 2015.
- F. Cardone. Le direzioni della ricerca logica in Italia: Logica e Informatica, pages 85–115. Edizioni della Normale, Pisa, 2015.
- F. Alessi and F. Cardone. Tiered objects. FUNDAMENTA INFORMATICA, 149:263–295, 2016.
- F. Cardone. Games, Full Abstraction and Full Completeness, *The Stanford*

Encyclopedia of Philosophy (Winter 2017 Edition), Edward N. Zalta (ed.), URL = [<https://plato.stanford.edu/archives/win2017/entries/games-abstraction/>](https://plato.stanford.edu/archives/win2017/entries/games-abstraction/).

F. Cardone. From Curry to Haskell. *Philosophy and Technology* 34, 57–74, 2021.

F. Cardone. On Giving Meanings to Programs. *Global Philosophy* 33 (1):1-15, 2023.