

# LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE: PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE

## Documentazione automatica con JAVADOC

**Matteo Baldoni**

Dipartimento di Informatica - Universita` degli Studi di Torino  
C.so Svizzera, 185 - I-10149 Torino (Italy)  
e-mail: [baldoni@di.unito.it](mailto:baldoni@di.unito.it) - URL: <http://www.di.unito.it/~baldoni>

## DOCUMENTAZIONE AUTOMATICA

- javadoc permette di generare automaticamente file di documentazione analizzando i commenti compresi tra i simboli `/**` e `*/`
- Produce documentazione in formato HTML
- La documentazione di Java sulle API e` generata con tale utility
- package, classe pubblica, interfaccia pubblica, metodo pubblico o protetto, variabile pubblica o protetta

## UN ESEMPIO

```
package geometria.prismi;

import geometria.poligoni.*;

/**
Classe che definisce un <i>prisma</i>.
Un prisma ha come base un poligono ed una altezza (double).
@author Matteo Baldoni
@version 1.0 1 settembre 2000
@see <a href="http://www.di.unito.it/~baldoni/didattica/">
Matteo Baldoni's Home page</a>
@see geometria.poligoni.Poligono#Poligono
*/

public class Prisma {
    [...]
}
```

Commenti per il package  
(si puo` aggiungere un file  
di nome `package.html`)

Documentazione automatica con Javadoc

3

## UN ESEMPIO

```
/** Costruttore, un prisma e` costruito mediante
un poligono (Poligono) e una altezza (double).
@param b base del prisma
@param h altezza del prisma
@return un oggetto di tipo Prisma
@throw non definito
*/
public Prisma(Poligono b, double h){
    base = b;
    altezza = h;
}

/** Base del poligono.
*/
protected Poligono base;
/** Altezza del prisma.
*/
protected double altezza;
```

Commenti per i metodi

Commenti per le variabili

Documentazione automatica con Javadoc

4

## ESTRAZIONE DEI COMMENTI

- javadoc nomeDelPackage
- javadoc -d docDirectory nomeDelPackage
- javadoc -d docDirectory nomeDelPackage1 nomeDelPackage2 ...
- javadoc -d docDirectory -author -version nomeDelPackage1 nomeDelPackage2 ...
- javadoc -help per avere l'elenco di tutte le opzioni
  
- javadoc sottosta` alle stesse regole di javac e java per quanto riguarda il classpath