

## Laboratorio di Programmazione: Esercitazione 1.

- Usare il calcolatore: login e password, cambiare password, logout senza spegnere, regolamento laboratorio.
- Conoscere l'ambiente software del laboratorio: macchine locali e servers, devices C, Z, ecc.
- Trovare la documentazione java, creare all'interno della propria cartella **Documenti** una cartella **myJava** destinata a contenere i propri programmi Java; eventualmente creare opportuni links sul desktop.
- Effettuare alcune personalizzazioni dell'ambiente: inserimento di **Textpad**, se non già presente, nel menù **Invia a**; impostazione dell'opzione di cartella MyComputer in modo da visualizzare sempre l'estensione dei files; eventuale creazione di una macro *cdj* per spostarsi rapidamente, nella finestra di console, alla cartella myJava; ecc.
- Personalizzazione di Textpad (purtroppo, vale solo per ogni singolo utente su una singola macchina; se l'utente cambia macchina, la personalizzazione non vale sulla nuova macchina): impostazione di tab (e rientro) a 2 o 3.
- Esperimenti con files di vario tipo: visualizzazione esadecimale di un file .exe, esecuzione di un file .exe, visualizzazione ASCII di un file .exe, tentativo di eseguire un file ASCII, visualizzazione esadecimale di un file ASCII (usando Textpad), modifica (errata) dell'estensione di un file, visualizzazione ASCII di un file .doc, ecc.
- Scrittura, compilazione ed esecuzione del programma **Ciao** e sue varianti, dapprima da riga di comando e poi da Textpad: indentazione e stile di scrittura (esperimenti di visualizzazione di files java e class, vedi punto precedente).
- Se rimane tempo, uso della classe **Console**.
- Creazione in Textpad di un glossario Java contenente una macro per *public static void main(String[] args)* (le macro rimangono valide anche se l'utente cambia macchina).