

Supponiamo

- ⇒ Di usare split per spezzare una sequenza in sottosequenze separate da istanze di una espressione regolare
- ⇒ Di voler ulteriormente elaborare le sottosequenze reperite ... (ad esempio stampare solo quelle che hanno un certo matching e contarle)

Soluzione 1

➔ Scrivo un programma unico, ad esempio:

```
BEGIN {counter=0;}
{
  split($0, subseq, /(ab)+/);
  for (i in subseq)
    if (subseq[i] ~ /b(a|c)b/) {
      print subseq[i];
      counter++;
    }
}
END {print "totale = " counter
```

Soluzione 2 ...

➔ Scrivo due programmi:

```
{  
  split($0, subseq, /(ab)+/);  
  for (i in subseq) print subseq[i];  
}
```

spezza

```
BEGIN {counter=0;}  
subseq[i] ~ /b(a|c)b/ {  
  print subseq[i];  
  counter++;  
}  
END {print "totale = " counter}
```

elabora

... Soluzione 2

- ➔ `gawk -f spezza dati_iniziali > output1`
- ➔ `gawk -f elabora output1`
- ➔ `rm output1`

- ➔ **Vantaggio:** posso riutilizzare i due programmini pr eseguire elaborazioni diverse senza doverli modificare!

Per usi frequenti della combinazione

- ⇒ Posso creare uno **script di shell!**
- ⇒ File di testo che contiene una **sequenza di comandi**
- ⇒ Il file va reso **eseguibile** con **chmod**
- ⇒ Poi può essere usato come un **comando**



Creazione dello script

```
gawk -f spezza dati_iniziali > output1  
gawk -f elabora output1  
rm output1
```

File:
spezzaElabora

- ➔ `chmod a+x spezzaElabora`
- ➔ `spezzaElabora`

↓
eseguo
spezzaElabora

↘
rendo
spezzaElabora
eseguibile

Shell UNIX

Bash
(Bourne Again Shell)

Shell

- ⇒ È l'ambiente di lavoro di ciascun utente
- ⇒ Un utente ha tante shell quanti sono i terminali aperti con il suo login
- ⇒ L'ambiente di lavoro può essere impostato attribuendo valori a certe variabili di sistema
- ⇒ È possibile scrivere programmini (script) che compongono i comandi normalmente dati da linea di comando

Script

- ⇒ **File di testo** contenente comandi
- ⇒ La prima linea può contenere l'indicazione del tipo di shell che deve eseguire quel codice, in tal caso si scrive nella prima linea, per esempio:
 - ⇒ `#!/bin/csh`

Esempio

```
#!/bin/bash
```

```
# questo e' un commento
```

```
# listo il contenuto della directory in temp
```

```
ls > temp
```

```
# conto il numero di linee del file
```

```
echo `wc -l temp`
```

```
# rimuovo il temporaneo
```

```
rm temp
```

Bash

- ⇒ Esistono diversi tipi di shell che offrono funzionalità diverse: sh, csh, tcsh, ksh, pksh, **bash**, ...
- ⇒ Bash è la shell di default dei sistemi Linux
- ⇒ Il suo nome deriva da quello del suo ideatore, Steven Bourne

Funzionalità di bash

- ⇒ Completamento automatico dei comandi
- ⇒ Editing della linea di comando
- ⇒ History
- ⇒ Definizione di alias
- ⇒ Definizione di variabili (di ambiente e di shell)



Completamento automatico

- ➔ Supponiamo di voler applicare il comando `cat` al file `DocIniziale_v31.tex` e che non vi siano altri file (nella directory di lavoro) aventi nome che inizia per 'Do'. Se digito:
- ➔ `> cat DoTAB`
- ➔ Dove **TAB** indica il **tasto di tabulazione**, il nome del file verrà completato automaticamente. In caso di ambiguità viene emesso un segnale acustico

Editing della linea di comando

- ➔ È possibile percorrere la linea di comando usando le frecce destra e sinistra
- ➔ È possibile modificarne il contenuto cancellando caratteri con **backspace** e **canc**
- ➔ È possibile inserire nuovi caratteri in posizioni arbitrarie
- ➔ Se, per esempio digito erroneamente “**ls Documenti**” anziché “**ls Documenti**” posso usare le frecce per spostarmi lungo la linea di comando e correggere l'errore

History

- ➔ La shell memorizza gli ultimi N comandi eseguiti in una lista. Posso percorrere tale lista dalla linea di comando con le frecce  e 
- ➔ Il comando **history** visualizza i comandi memorizzati, ciascuno preceduto da un numero d'ordine
- ➔ Per eseguire l'**n-mo comando** posso usare l'abbreviazione: **!n**
- ➔ Per eseguire il comando **più recente**: **!!**

Definizione di alias

- ➔ È possibile rinominare comandi o definirne di propri tramite il comando **alias**, per esempio:

```
alias listadoc='ls *.doc'
```

- ➔ **listadoc** potrà essere usato come un normale comando. Il suo effetto è listare tutti i file con estensione doc della working directory

Definizione di variabili

- ➔ La definizione di una variabile di shell avviene con l'assegnazione di un valore (es. Da linea di comando):

`mia_var=val`

- ➔ `mia_var` è il nome della variabile, `val` il valore.
- ➔ Una volta definita una variabile può essere usata nella shell facendone precedere il nome da `$`
- ➔ `mia_dir=~ /progetti/2004/programmi`
- ➔ `echo $mia_dir`
- ➔ `~/progetti/2004/programmi`
- ➔ `ls $mia_dir`
- ➔ ...

Variabili speciali

- ⇒ Sono predefinite e consentono di configurare l'ambiente di lavoro; non si aggiornano da linea di comando ma all'interno dei **file di configurazione**
- ⇒ Fra queste: **PATH**, **HOME**, **USER**, **PS1**, ...
- ⇒ **PATH**: contiene un insieme di cammini (**path**, per l'appunto) all'interno dei quali la shell cerca i comandi o i programmi di cui è richiesta l'esecuzione. Il valore di PATH è multiplo (**lista di valori**) va normalmente aggiornato quando si installa un nuovo software
- ⇒ **PS1**: configura il prompt. Ha **valore singolo**, che può essere modificato a piacere

File di configurazione

- ➔ La configurazione di una shell avviene tramite un insieme di file di testo nascosti, che gli utenti possono modificare a piacere per adattare l'ambiente di lavoro alle proprie esigenze

- ➔ Per le **bash** i file sono:

- `.bash_profile`
 - `.profile`
 - `.bashrc`

- ➔ Vanno toccati con cautela!!! Meglio farne una **copia di backup** prima di modificarli

Esperimento ...

- ⇒ Provate a digitare su linea di comando:
- ⇒ `PS1="comandi> "`
- ⇒ Che cosa succede?
- ⇒ Provate ora a creare una nuova shell
- ⇒ Che aspetto ha il prompt?

... morale

- ⇒ Se modifico il valore di una variabile di sistema da linea di comando, la nuova configurazione sarà valida solo nella finestra corrente!
- ⇒ Come si fa a rendere le impostazioni pervasive?
- ⇒ Occorre saperne di più sulle shell ...

Generazione di bash/shell

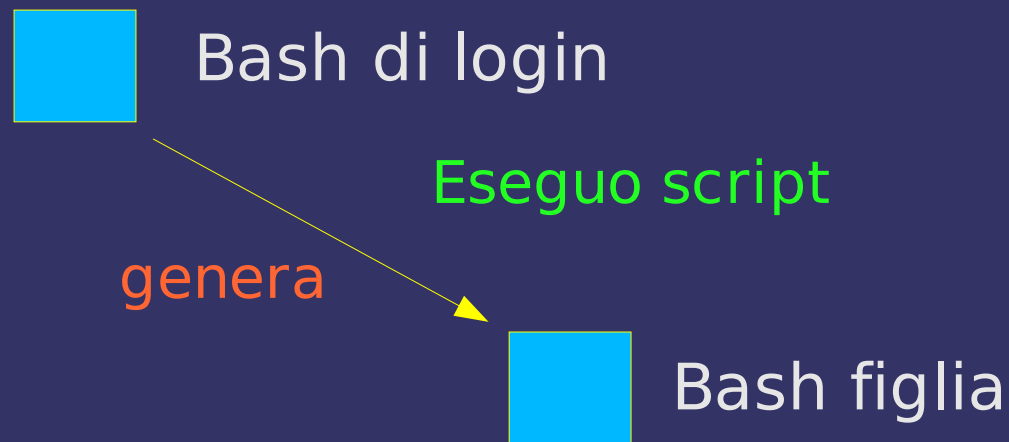
- ⇒ All'atto del **login** viene generata una **shell** che servirà l'utente
- ⇒ Ogni volta che viene eseguito uno **script** la shell di lavoro genera una **sub-shell** (shell figlia) il cui compito è eseguire lo script
- ⇒ Una **shell figlia** può a sua volta generare shell figlie
- ⇒ **Conseguenza**: in generale anche su di uno stesso terminale possono **coesistere tante shell** contemporaneamente, in modo trasparente all'utente

Esempio

- ➔ Quando l'utente da linea di comando esegue lo script `spezzaElabora` visto prima, la shell che fa comparire il prompt a video genera una shell figlia che rimane in vita il tempo necessario ad eseguire lo script e poi termina

Bash figlie e variabili

- ➔ Se io creo una variabile in una shell, questa sarà visibile anche all'interno delle sue figlie?



- ➔ In generale no
- ➔ Sono visibili solo le **variabili esportate**

Eredità di variabili

- ⇒ Una bash figlia eredita **una copia** delle variabili **esportate** dalla bash madre, con il valore che avevano al momento della sua generazione
- ⇒ Le due copie sono **indipendenti**
- ⇒ Le variabili esportate sono dette **di ambiente**
- ⇒ Per esportare una variabile si usa **export**:

```
export var_da_esportare
```