

**msgflg** può valere:

1. **IPC\_CREAT**: se non è associato un oggetto alla chiave, lo crea
2. **IPC\_EXCL**: se non è associato alcun oggetto alla chiave produce un errore
3. **IPC\_PRIVATE**: crea un oggetto privato per il processo
4. **IPC\_NOWAIT** : regola il comportamento in caso di accesso
  - **msgsnd**: se non c'è spazio suff per il messaggio fallisce
  - **msgrcv**: se non c'è un msg del tipo desiderato termina subito

**MSGCTL**

Questa system call consente di eseguire una varietà di operazioni di controllo su di una coda di messaggi:

1. `IPC_STAT` :: restituisce i valori contenuti nella struttura dati associata a `msqid`
2. `IPC_SET` :: assegna valori ai campi della struttura dati associata a `msqid`
3. `IPC_RMID` :: disallocazione della coda di messaggi

```
int msgctl(int msqid,    id coda su cui esegui dei comandi
           int cmd,      comando da eseguire
           struct msqid_ds *buf);  struttura di supporto
```

Restituisce `0` se tutto ok, `-1` in caso di errore