

Analisi Euristica

L'analisi euristica è stata compiuta utilizzando le 10 euristiche di Nielsen, definite nel 1993 e adeguate a tutti i tipi di interfacce. Le euristiche di Nielsen valutano il sito in maniera più generale. Trattandosi di un prototipo statico, parzialmente sviluppato, non è stato possibile procedere con analisi più approfondite, come ad esempio quelle che si appoggiano su euristiche più specifiche (vedi ad esempio le 25 euristiche di Meyer)

L'analisi, riportata nella tabella sottostante, riferendosi alle euristiche prescelte (colonna **Euristica**), ha assegnato un punteggio alle criticità rilevate (colonna **Criticità e Osservazioni**). Il punteggio varia, secondo il livello di criticità riscontrato, nel seguente modo:

- 0: nessun problema riscontrato
- 1: problema di superficie, non è fondamentale risolverlo.
- 2: problema minore, da risolvere se ci sono sufficienti risorse.
- 3: problema importante, dare priorità alla sua risoluzione.
- 4: problema decisivo, è necessario risolverlo.

Per ogni euristica sono stati segnalati non solo gli eventuali problemi riscontrati (**Criticità e Osservazioni**), ma anche i suggerimenti per rimediare alle criticità riscontrate (**Possibile Soluzione**).

Infine, dal momento che nell'implementazione effettiva del prototipo potrebbero emergere ulteriori criticità legate alle euristiche elencate, abbiamo inserito la colonna **Suggerimenti generali** che, in via preventiva raccomanda agli sviluppatori quali linee guida seguire per evitare tali potenziali problemi.