

Informatica Grafica I

I campi di testo

Marco Gribaudo
marcog@di.unito.it

I campi

Un campo offre la possibilità all'utente di inserire il testo tramite la tastiera.



I campi

Un campo può essere a linea singola o multipla.



I campi

Si può specificare la lunghezza massima del testo digitabile...



Input ed Output

Abbiamo visto in precedenza come sia possibile introdurre dei campi all'interno dei filmati.

Flash permette di associare le variabili ai campi presenti in un filmato.

Il contenuto della variabile corrisponde quindi a ciò che è scritto nel campo.

Input ed Output

Un campo di tipo **"dynamic text"** visualizza il contenuto della variabile associata, ma non può essere modificato durante l'esecuzione.


Campi1

Campi1 = "Ciao a tutti!";

Input ed Output

Un campo dinamico può utilizzare comandi HTML per definire l'aspetto del testo.

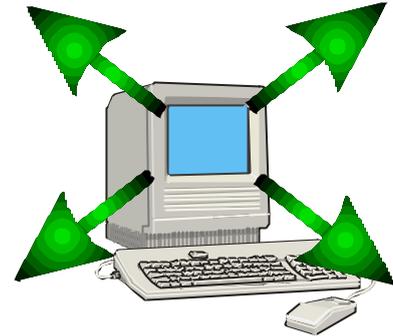
Campi2



Campi2 = "Ciao a <!--tutti!</!>";

Input ed Output

I campi dinamici vengono utilizzati per presentare **output** all'utente.



Input ed Output

Un campo di tipo "**input text**" permette all'utente di inserire delle informazioni che il programma può ritrovare nella variabile associata.

Campi3



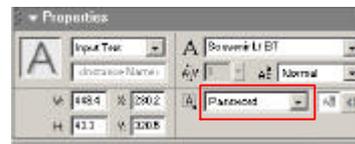
Campi4 = Campi3;

Campi4

Input ed Output

Impostando l'opzione **password**, i caratteri digitati dall'utente non vengono visualizzati.

Campi5



Campi6 = Campi5;

Campi6

Input ed Output

I campi di input vengono utilizzati per ricevere l'**input** dell'utente.

