

I collegamenti ipertestuali

Marco Gribaudo
marcog@di.unito.it

<http://www.di.unito.it/~marcog/Savigliano>

P.s.: Queste slide sono state adattate da quelle della Prof. Cristina Gena (<http://www.di.unito.it/~cgena>), con spunti tratti dal materiale della Prof. Rossana Damiano (<http://www.di.unito.it/~rossana>).

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

1

Caratteri speciali

Abbiamo visto come si possano inserire le immagini

Oltre alle immagini, in un testo si possono anche inserire caratteri speciali (es. Vocali accentate e lettere di alfabeti stranieri)

Questi elementi prendono il nome di **entita'**

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

2

Caratteri speciali

Le entita' iniziano tutte con il simbolo & e terminano con il simbolo ;

Esempio:

` a minuscola con
accento grave

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

3

Caratteri speciali

Le entita' servono a codificare:

- Caratteri accentati
- Caratteri specifici di una lingua
- Simboli (es. Valute)
- Spazi bianchi ()
- Maggiore, Minore ed altri simboli utilizzati per i tag.

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

4

HTML

LEGAMI IPERTESTUALI

Vediamo ora come creare link ipertestuali in una pagina HTML

Primo passo:

Definizione precisa di URL standard

Un URL è costituito da tre parti

protocollo: //indirizzointernet:porta/pathname#label

http://www.di.unito.it:80/cgena/master.html#corep

Il PROTOCOLLO descrive il tipo di collegamento da realizzare

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

5

HTML

file: {per file locali}

http: {attiva collegamento a server http}

ftp: {attiva collegamento a server ftp}

news: {attiva collegamento a server news}

telnet: {attiva sessione di collegamento remoto}

mailto: {attiva spedizione di mail}

Il protocollo più importante per i collegamenti ipertestuali è **http**

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

6

HTML

ES:

file:HTML/pippo.html

{collegamento al file pippo.html in directory HTML locale}

http://www.di.unito.it/home.html

{collegamento al file file home.html su server www.di.unito.it}

ATTENZIONE! *www in questo caso è il nome di una macchina nel dominio di.unito.it*

Di solito alle macchine server WWW viene dato il nome *www*
Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

7

HTML

- **http://www.di.unito.it/cgena/wd.html**

{file con pathname cartella/pagina.html}

- **mailto:marcog@di.unito.it**

{attiva il programma di invio mail}

- **ftp://ftp.di.unito.it/pippo.htm**

{attiva trasferimento del file pippo dal server ftp.di.unito.it}

ATTENZIONE! *anche in questo caso ftp è il nome della macchina ftp-server*

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

8

HTML

•Quando il file collegato e' contenuto nella stessa cartella in cui vi e' il file di partenza, allora e' sufficiente specificare il nome *senza protocollo ed indirizzo*.

•Questo e' l'unico caso che utilizzeremo!

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

9

HTML

CREAZIONE DEL LEGAME IPERTESTUALE

Sono coinvolti 2 elementi

- **il testo o l'immagine che fungono da LINK**
- **il collegamento da attivare**

tag ANCHOR: **<a>...**

testo o immagine che funge da link

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

10

HTML

questo testo funge da hotword ****

spedisce una mail a Marco Gribaudo ****

** **

collegamento al file locale pippo****

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

11

HTML

Quando si utilizza una immagine come collegamento, il browser mette automaticamente una cornice blu attorno all'immagine. Per evitarlo occorre aggiungere l'attributo **border="0"**.

Inoltre, nell'attributo **alt="..."** e' possibile inserire un commento che viene visualizzato quando il mouse passa sopra l'immagine.

** **

Marco Gribaudo - thanks to C.
Gena e R. Damiano

12

HTML

LINK A IMMAGINI SUONI E ANIMAZIONI ESTERNE

Si possono visualizzare immagini, suoni, animazioni specificando nella URL il nome di un file corrispondente

I formati riconosciuti sono:

- **immagini:** GIF, JPEG, BITMAP, PNG
- **suoni:** AIFF, AU, WAV, MP3
- **animazioni:** .MOV (QuickTime) .AVI .MPEG

HTML

`<a href="pippo.jpg">`
apre l'immagine di pippo `</a>`

`<a href="pippo.mpeg">`
fa partire il filmato di pippo `</a>`

`<a href="pippo.mp3">`
fa partire la canzone di pippo `</a>`

HTML

ATTRIBUTI DEL TAG A

`<a href="pippo.html" title="vai all'home page di pippo" target="_blank">`

- **href** → indirizzo del collegamento
- **title** → descrizione della destinazione
- **target** → destinazione:
 - `_top`, `_parent`, `_self`, → per ora non ci interessano
 - `_blank` → apre il collegamento in una nuova pagina

HTML

ETICHETTE (ANCORE INTERNE) E SALTI A SEZIONI

Con il tag `<A>` è anche possibile etichettare un punto di un documento con un nome (una **label**) e quindi saltare direttamente a quel punto grazie ad un link

`<a name="nome label"> testo a cui saltare </a>`

HTML

ES:

Nel documento *relazione.html* esiste l'ancora "cap1"

```
....  
<h1><a name="cap1"> capitolo 1 </a> <h1>  
...
```

in un altro punto dello stesso file si avrà

`<a href="#cap1"> vai al capitolo 1 </a>`
che consente di saltare all'ancora "cap1"

HTML

I collegamenti possono avvenire anche tra file diversi

Nel file *relazione* si avrà sempre

`<a name="cap1"> capitolo 1 </a>`

in un altro file sullo stesso server si avrà

`<a href="http://www.di.unito.it/relazione.html#cap1">`
vai al capitolo 1 `</a>`