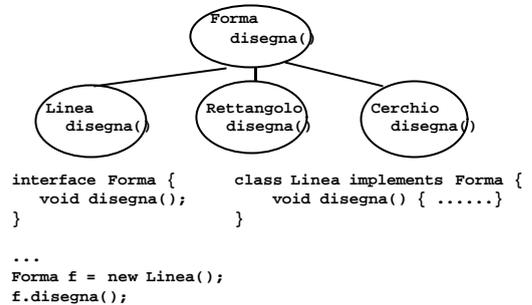


## RTTI Run-time type identification

Come determinare il tipo di un oggetto durante l'esecuzione

## Ereditarietà



RTTI

2

Si vuole eseguire una operazione **op** particolare sui cerchi

```

Forma f;
...
(Cerchio)f.op()
    
```

Se f non è un cerchio, viene sollevata una eccezione a run-time  
E' possibile verificare il tipo di un oggetto a run-time:

```

Forma f;
...
if (f instanceof Cerchio) (Cerchio)f.op()
    
```

Non abusare. Altrimenti si ricade nello stile tradizionale di programmazione.

RTTI

3

## La classe **Class** (metaclassi)

La notazione **instanceof** è statica. Deve essere specificato il nome del tipo (Cerchio, Triangolo, ecc.)

In Java esiste la classe **Class**.

Per ogni classe **C** usata in un programma, c'è un unico oggetto a run-time di tipo **Class** che rappresenta quella classe.

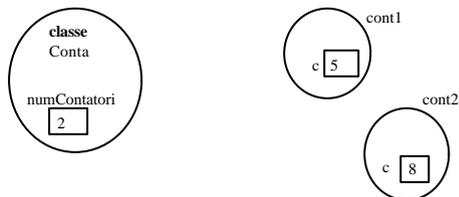
L'oggetto di tipo **Class** che rappresenta la classe **C** viene creato (**caricato**) dall'interprete, a partire dal file **C.class**, nel momento in cui la classe **C** è usata.

Se il file **C.class** non c'è, l'interprete lancia un'eccezione.

RTTI

4

## Classi e istanze



```

Conta cont1, cont2;
cont1 = new Conta();
cont2 = new Conta();
    
```

RTTI

5

```

class Dato1 {
    static {System.out.println("carica Dato1");}
}
class Dato2 {
    static {System.out.println("carica Dato2");}
}

public class Carica {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("inizia main");
        Dato1 d1 = new Dato1();
        System.out.println("continua");
        try {Class c=Class.forName("Dato2");}
        catch (ClassNotFoundException e) {}
    }
}
    
```

Eseguendo il main, in output si ottiene

```

inizia main
carica Dato1
continua
carica Dato2
    
```

RTTI

6

Notare che, nell'esempio precedente, se la classe **Dato1** non c'è, si ottiene un errore di **compilazione** alla linea

```
Dato1 d1 = new Dato1();
```

Viceversa, se **Dato2** non c'è, viene lanciata **l'eccezione** `ClassNotFoundException` quando si esegue

```
Class c=Class.forName("Dato2");
```

RTTI

7

**Object** ha il metodo **getClass** che restituisce la classe dell'oggetto

```
Forma f;  
...  
Class c = f.getClass();  
System.out.println(c.getName());
```

**getName** restituisce il nome della classe come stringa

Versione dinamica di **instanceof**:

```
Class c;  
...  
c instanceof f
```

RTTI

8

Altri metodi di **Class**

```
Class c = Class.forName("Cerchio");
```

```
Class c = Cerchio.class;
```

due modi per ottenere l'oggetto associato alla classe Cerchio

`c.getSuperclass()`; restituisce la sopraclasse

`c.newInstance()`; crea un nuovo oggetto della classe c (di tipo **Object**)

RTTI

9

**RIFLESSIONE**: per ottenere a run-time informazioni su campi, metodi, costruttori, ...

Il package `java.lang.reflect` contiene le classi **Field**, **Method**, **Constructor** .

La classe **Class** contiene metodi come: **getFields**, **getMethods**, **getConstructors**

La classe **Method** contiene i metodi: **getParameterTypes**, **invoke**

RTTI

10