

```
<HTML>
<HEAD>Massimo di una sequenza di K numeri e stampa in ordine inverso
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript

function leggiKnumeri(K)
{
    var i;

    i = 0;
    while (i < K)
    {
        ListaNumeri[i] = window.prompt("Inserisci un numero");
        ListaNumeri[i] = ListaNumeri[i] * 1;
        i = i + 1;
    }
}

function calcolaMax(K)
{
    var i,max;

    i = 0;
    max = ListaNumeri[0];
    while (i < K)
    {
        if (ListaNumeri[i] > max)
        {
            max = ListaNumeri[i];
        }
        i = i + 1;
    }
    return max;
}

function scriviInverso(K)
{
    var i;

    i = K - 1;
    while (i >=0)
    {
        window.alert("ListaNumeri["+i+"]="+ListaNumeri[i]);
        i = i - 1;
    }
}

var K;

K = window.prompt("Inserisci la lunghezza della sequenza");
K = K * 1;

var ListaNumeri = new Array(K);

leggiKnumeri(K);
max = calcolaMax(K);
window.alert("Max is " + max);
scriviInverso(K);
```

```

// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

<html>
<head>
  <title>Esercizio sul numero perfetto</title>

</head>
  <body>
<script>

<!-- Inizio script JavaScript
function isDividabile(dividendo,divisore)
{
  if(dividendo%divisore==0)
    return true;
  else
    return false;
}

function promptNumero(messaggio) {
  var numero = window.prompt(messaggio);
  while (isNaN(numero) || numero <= 0 ||
    numero == null ||
    ((numero - parseInt(numero)) != 0)) {
    window.alert("Il valore " + numero + " non va bene,\n" +
      "inserire un numero intero positivo.");
    numero = window.prompt(messaggio);
  }
  return numero * 1;
}

var N1,N2;
var divisore;
var somma;

N = promptNumero("Inserisci il numero");
divisore = 1;
somma = 0;
while (divisore < N)
{
  if(isDividabile(N,divisore)==true)
    somma = somma + divisore;
  divisore = divisore + 1;
}
if(somma==N)
  window.alert("Il numero " + N + " è perfetto");
else
  window.alert("Il numero " + N + " non è perfetto");

// Fine script -->

</script>
</body>
</html>

<HTML>
<HEAD>Esame appello novembre 2005</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

```

```

<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript

function dispari(numero)
{
  while (numero > 1)
  {
    numero = numero - 2;
  }
  if (numero == 1)
    return true;
  else
    return false;
}

function leggi_elementi_array(numero_elementi)
{
  var i;

  i=0;
  while (i<numero_elementi)
  {
    vettore[i] = window.prompt("Inserisci l'elemento v["+i+"]");
    vettore[i] = vettore[i] * 1;
    i = i + 1;
  }
}

function conta(elemento,numero_elementi)
{
  var i,occorrenze;

  occorrenze = 0;
  i = 0;
  while (i < numero_elementi)
  {
    if(vettore[i]==elemento)
    {
      occorrenze = occorrenze + 1;
    }
    i = i + 1;
  }
  return occorrenze;
}

var N,K,occorrenze_quadruplo,prop;

K = window.prompt("Inserisci il valore di K (dispari)");
K = K * 1;
while (dispari(K)==false)
{
  K = window.prompt("Inserisci il valore di K (dispari)");
  K = K * 1;
}

N = window.prompt("Inserisci il valore di N (>0)");
N = N * 1;
while (N<=0)
{
  N = window.prompt("Inserisci il valore di N (>0)");
  N = N * 1;
}

```

```

var vettore = new Array(N);

leggi_elementi_array(N);

occorrenze_quadruplo = conta(4*K,N);

if(occorrenze_quadruplo == N || occorrenze_quadruplo == N / 2)
{
    prop = true;
}
else
{
    prop = false;
}
window.alert("La proprietà è " + prop);

// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

<HTML>
<HEAD>Esame appello settembre 2005</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript

function dispari(numero)
{
    while (numero > 1)
    {
        numero = numero - 2;
    }
    if (numero == 1)
        return true;
    else
        return false;
}

function leggi_elementi_array(numero_elementi)
{
    var i;

    i=0;
    while (i<numero_elementi)
    {
        vettore[i] = window.prompt("Inserisci l'elemento v["+i+"]");
        vettore[i] = vettore[i] * 1;
        i = i + 1;
    }
}

function conta(elemento,numero_elementi)
{
    var i,occorrenze;

    occorrenze = 0;
    i = 0;
    while (i < numero_elementi)
    {
        if(vettore[i]==elemento)
        {

```

```

        occorrenze = occorrenze + 1;
    }
    i = i + 1;
}
return occorrenze;
}

var N,K,H,occorrenze_doppio,prop;

K = window.prompt("Inserisci il valore di K (pari)");
K = K * 1;
while (dispari(K)==true)
{
    K = window.prompt("Inserisci il valore di K (pari)");
    K = K * 1;
}

H = window.prompt("Inserisci il valore di H (>=0)");
H = H * 1;
while (H<0)
{
    H = window.prompt("Inserisci il valore di H (>=0)");
    H = H * 1;
}

N = window.prompt("Inserisci il valore di N (>0)");
N = N * 1;
while (N<=0)
{
    N = window.prompt("Inserisci il valore di N (>0)");
    N = N * 1;
}

var vettore = new Array(N);

leggi_elementi_array(N);

occorrenze_doppio = conta(2*K,N);

if(occorrenze_doppio>=H && occorrenze_doppio < N)
{
    prop = true;
}
else
{
    prop = false;
}
window.alert("La proprietà è " + prop);

// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

<HTML>
<HEAD>Perimetro di un triangolo non degenero</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript

function leggiCoordinate()

```

```

{

AX = window.prompt("Inserisci la X del punto A");
AX = AX * 1;
AY = window.prompt("Inserisci la Y del punto A");
AY = AY * 1;

BX = window.prompt("Inserisci la X del punto B");
BX = BX * 1;
BY = window.prompt("Inserisci la Y del punto B");
BY = BY * 1;

CX = window.prompt("Inserisci la X del punto C");
CX = CX * 1;
CY = window.prompt("Inserisci la Y del punto C");
CY = CY * 1;

}

function triangoloDegenerere()
{
    var degenerere;

    if ( (AX==BX && AY==BY) || (AX==CX && AY==CY) || (BX==CX && BY==CY)
|| ((AX-BX)*(AY-CY) == (AY-BY)*(AX-CX)) )
    {
        degenerere = true;
    }
    else
    {
        degenerere = false;
    }
    return degenerere;
}

function calcolaPerimetro()
{
    var risultato;

    risultato = LAB + LAC + LBC;

    return risultato;
}

function calcolaLunghezzaLati()
{
    LAB = Math.sqrt((AX-BX)*(AX-BX)+(AY-BY)*(AY-BY));
    LAC = Math.sqrt((AX-CX)*(AX-CX)+(AY-CY)*(AY-CY));
    LBC = Math.sqrt((BX-CX)*(BX-CX)+(BY-CY)*(BY-CY));
}

var AX,AY,BX,BY,CX,CY;
var LAB,LAC,LBC;
var perimetro;

leggiCoordinate();
if (triangoloDegenerere()==true)
{
    window.alert("Il triangolo è degenerere!!");
}

```

```
else
{
    calcolaLunghezzaLati();
    perimetro = calcolaPerimetro();
    window.alert("Il perimetro vale " + perimetro);
}

// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```